



I Noworoczny Turniej League of Legends
o puchar Dyrektora V LO
i nagrodę specjalną Prezesa „PoRa-dka”
Styczeń 2021 r.



Regulamin

I. Informacje ogólne

1. Organizatorem Turnieju League of Legends (dalej "LoL") są V Liceum Ogólnokształcące im. Marii Skłodowskiej-Curie w Lublinie i Stowarzyszenie „PoRa-dek” (dalej "Organizatorzy").
2. Wszelkie spory rozstrzygać będzie Organizator.
3. Turniej LoL rozgrywany będzie online, w trybie turniejowym na mapie Summoner's Rift na serwerze EUNE w formule 5 v 5. na aktualnym w danym dniu patchu w angielskiej lub polskiej wersji klienta LoL. System rozgrywania turnieju będzie dostosowany do ilości zgłoszonych drużyn.
4. Zgłoszenie drużyny do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz Statutu V Liceum Ogólnokształcące im. Marii Skłodowskiej-Curie w Lublinie.
5. Organizator ma prawo odmówić wstępu i/lub wyprosić z imprezy (pokoju gry) osoby zachowujące się niekulturalnie, wulgarnie lub w inny sposób łamiące postanowienia niniejszego regulaminu lub Statutu V Liceum Ogólnokształcącego im. Marii Skłodowskiej-Curie w Lublinie.
6. Brak szacunku dla przeciwnika, wyśmiewanie się z graczy podczas przebywania w lobby jak i poza nim np. w wiadomościach prywatnych będzie karane zakazem banowania bohaterów. W przypadku notorycznego łamania tego punktu drużyna zostanie zdyskwalifikowana. Wysokość i długość kary ustala administracja. Bezwzględnie zabrania się obrażania uczestników. Zachowania niemoralne, wulgaryzmy, agresja będą karane wykluczeniem gracza łamiącego regulamin oraz jego drużyny z rozgrywek!
7. Kwestie sporne rozstrzyga administrator turniejowy. Wszelkie objawy agresji i braku kultury w stosunku do administratora będą surowo karane nawet wykluczeniem z turnieju!
8. Wydalenie uczestnika turnieju oznaczać będzie automatyczne wykluczenie tej osoby z przebiegu rozgrywek, co w konsekwencji może prowadzić do dyskwalifikacji drużyny.

II. Zasady uczestnictwa w Turnieju.

1. Drużyna musi składać się z pięciu osób w składzie podstawowym. Zawodnikami mogą być jedynie uczniowie V Liceum Ogólnokształcące im. Marii Skłodowskiej-Curie w Lublinie. Preferowane są drużyny składające się z uczniów jednej klasy. Każda klasa może zarejestrować dowolną ilość drużyn. W wyjątkowych przypadkach w jednej drużynie mogą być uczniowie z różnych klas. Każdy gracz może wystąpić tylko w jednej drużynie.
2. Wpisowe wynosi 5 zł od zawodnika (25 zł od drużyny) płatne na rachunek Stowarzyszenia „PoRa-dek”: **BNP Paribas 16 1600 1462 1822 1182 5000 0005** płatne do dnia 30 grudnia 2020 r. (**tytuł wpłaty – nazwa drużyny**). W razie braku wniesienia opłaty do czasu rozlosowania par

eliminacyjnych drużyna nie przystąpi do turnieju. Wszystkie środki uzyskane z tytułu wpisowego zostaną przeznaczone na nagrody rzeczowe lub/i karty podarunkowe.

3. Podczas rejestracji Drużyna musi wyznaczyć swojego kapitana, który jest osobą upoważnioną do komunikacji z organizatorami turnieju..

4. Drużyna ma prawo zgłoszenia jednego gracza rezerwowego.

5. W przypadku osób nieletnich wymagane jest oświadczenie rodzica lub opiekuna prawnego wyrażające zgodę na udział w turnieju.

6. Każda osoba musi wyrazić zgodę na relacjonowanie gier, nagrywanie filmów oraz robienie zdjęć.

7. Gracze zarejestrowani na turniej nie mogą posiadać nicków naruszających Regulamin Gry League Of Legends: (<http://eune.leagueoflegends.com/en/legal/termsofuse>). Oceny dokonuje Organizator na podstawie danych podanych przy rejestracji.

III. Rozgrywka oraz zdarzenia losowe

1. SKŁADY DRUŻYN: Cały turniej drużyny rozgrywają w niezmiennych składach podanych na początku turnieju przez kapitana zespołu. Zezwala się na zmianę składu w przypadku wystąpienia zdarzeń losowych np. pogorszony stan zdrowia zawodnika lub wyjazd zawodnika z powodów rodzinnych. Taka zmiana jest jednorazowa i nieodwołalna.

2. PLACEHOLDER: Zezwala się na użycie tzw. zagrania „placeholder” pod warunkiem zgody kapitana drużyny przeciwnej. Placeholdery podawane są przez kapitanów na chacie w kliencie gry.

3. RESTART: Obowiązuje bezwzględny zakaz restartowania rozgrywki.

4. ROZŁĄCZENIE / DISCONNECT / PAUZA

a) W przypadku wystąpienia tzw. "disconnect" w ciągu pierwszych 2 minut gry bądź nie połączenia się zawodnika gracze zobowiązani są uruchomić pauzę i odczekać 3 minuty. Jeżeli zawodnik nie pojawi się gra jest kontynuowana normalnie a gracz może dołączyć w dowolnym momencie.

b) Drużynom przysługują dwie pauzy nie dłuższe niż 5 minut.

c) W przypadku wykorzystania limitu pauz i wystąpienia "disconnect" gra jest kontynuowana normalnie. Zezwala się za zgodą organizatora zapauzować grę do czasu ponownego połączenia się zawodnika.

d) Po każdorazowym upływie 5 minut pauzy jedna jak i druga drużyna ma obowiązek jej zakończenia (unpause). Zezwala się za porozumieniem stron przedłużyć czas trwania pauzy.

e) Każda z drużyn musi być gotowa na ewentualne zakończenie pauzy. Ze względu na krótki czas trwania, nie ma obowiązku pytania przeciwnika o gotowość. Reguła ta nie dotyczy przypadku przedłużenia pauzy za porozumieniem stron, wtedy kapitanowie zobowiązani się do przestrzegania zasady Fair Play.

5. WALKOWER

a) Na każdego gracza czekamy max 10 minut od godziny wyznaczonej przez organizatora. Po tym czasie gra powinna się rozpocząć.

b) Drużyna może grać w składzie nie mniejszym niż 4 osoby.

5. STREAMOWANIE

- a) Administracja oraz komentatorzy serwisu mają prawo do oglądania/streamowania meczu bez zgody obu stron.
- b) Zawodnicy nie mają prawa rozpocząć meczu bez administratora lub komentatora jeśli zostaną wcześniej poinformowani o ich obecności. W opcjach gry należy wybrać opcję "Lobby Only" dla widzów.

IV. Terminarz turnieju

1. Drużyny można zgłaszać do 30.12.2020 do godziny 23:59 na adres : lol@poradek.pl Aby zgłosić drużynę kapitan musi wypełnić formularz zgłoszeniowy zawierający:

- a) Imię i Nazwisko oraz klasę każdego z zawodników
- b) Kapitan drużyny (numer kontaktowy)
- c) Nick w grze (serwer EUNE)
- d) Nazwa drużyny
- e) adres e-mail podany przy zgłoszeniu jest adresem kontaktowym w sprawach turnieju.
- f) oświadczenie rodzica lub opiekuna prawnego wyrażające zgodę na udział w turnieju w przypadku zawodników nieletnich.

2. W dniu 4.01.2021 zostanie rozlosowana drabinka eliminacyjna. Kapitanowie otrzymają informację z kim będą rozgrywać eliminacje i kontakt do przeciwnika w celu rozegrania meczu do 1 zwycięstwa (best of 1).

3. Eliminacje będą rozgrywane od 5 do 9 stycznia 2021 r.

4. Turniej główny zostanie rozegrany w dniach 12 - 14 stycznia 2021 r. w formule do 2 zwycięstw (best of 2).

5. By zgłosić wynik meczu należy przesłać screen z pokoju przed meczem oraz screen pomeczowy na email lol@poradek.pl . W razie problemów w skontaktowaniu się z drużyną przeciwną prosimy o kontakt z organizatorem turnieju. Wszelkie próby oszustwa grożą dyskwalifikacją z turnieju, decyzją administracji. Administratorzy zatwierdzają wyniki meczy oraz rozwiązują ewentualne spory.

V. Postanowienia końcowe

- 1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Wszelkie kwestie sporne nierozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
- 2. Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na Wykorzystywanie wizerunku Uczestników (w tym: nicków, twarzy itp.).